

Nombres

Calcul

Géométrie

OGD/ALG/PROBA

Mesure



Se repérer et se déplacer dans un quadrillage





OBJECTIF(S) DE LA SÉANCE

©www.laclassedemallory.net

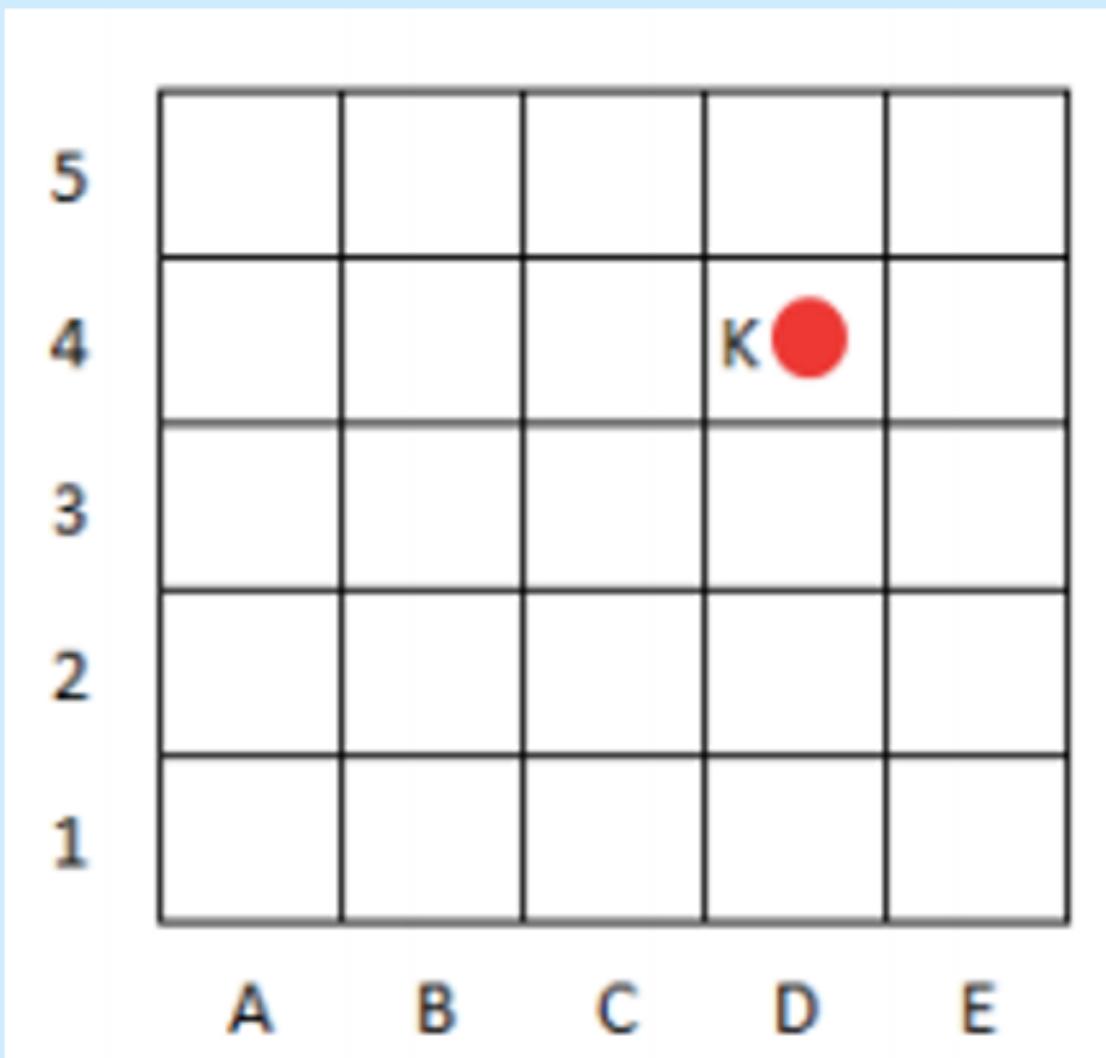


- **GEOMETRIE**
- **Savoir se repérer dans un quadrillage**
- **Savoir placer un point dans un repère normé**
- **Savoir effectuer un déplacement dans un quadrillage**
- **Coder un déplacement dans un quadrillage**



REPÉRER UN POINT DANS UN QUADRILLAGE

Codage des axes horizontaux et verticaux =>
sert à déterminer précisément les
COORDONNEES d'un point



$K(D;4)$

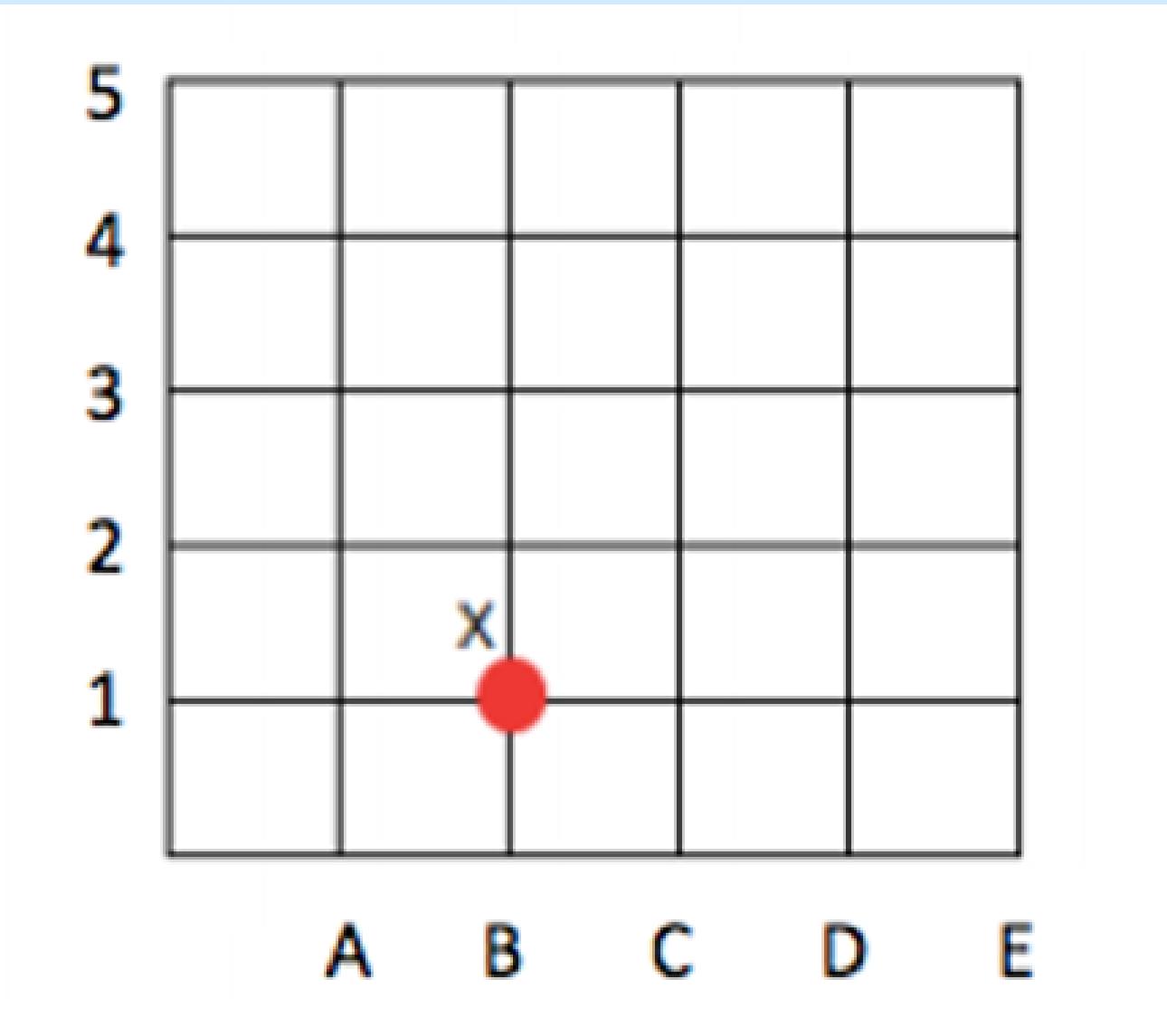
On commence toujours par donner les coordonnées de l'axe horizontal puis celles de l'axe vertical.
On note les coordonnées entre parenthèses ()et on sépare par un point virgule ;





REPÉRER UN POINT DANS UN QUADRILLAGE

Codage des axes horizontaux et verticaux => sert à déterminer précisément les **COORDONNEES** d'un noeud.



$B (B;1)$



MINI TEST



	1	2	3	4
a				
b				
c				
d				

La plume est dans la case (... ; ...).

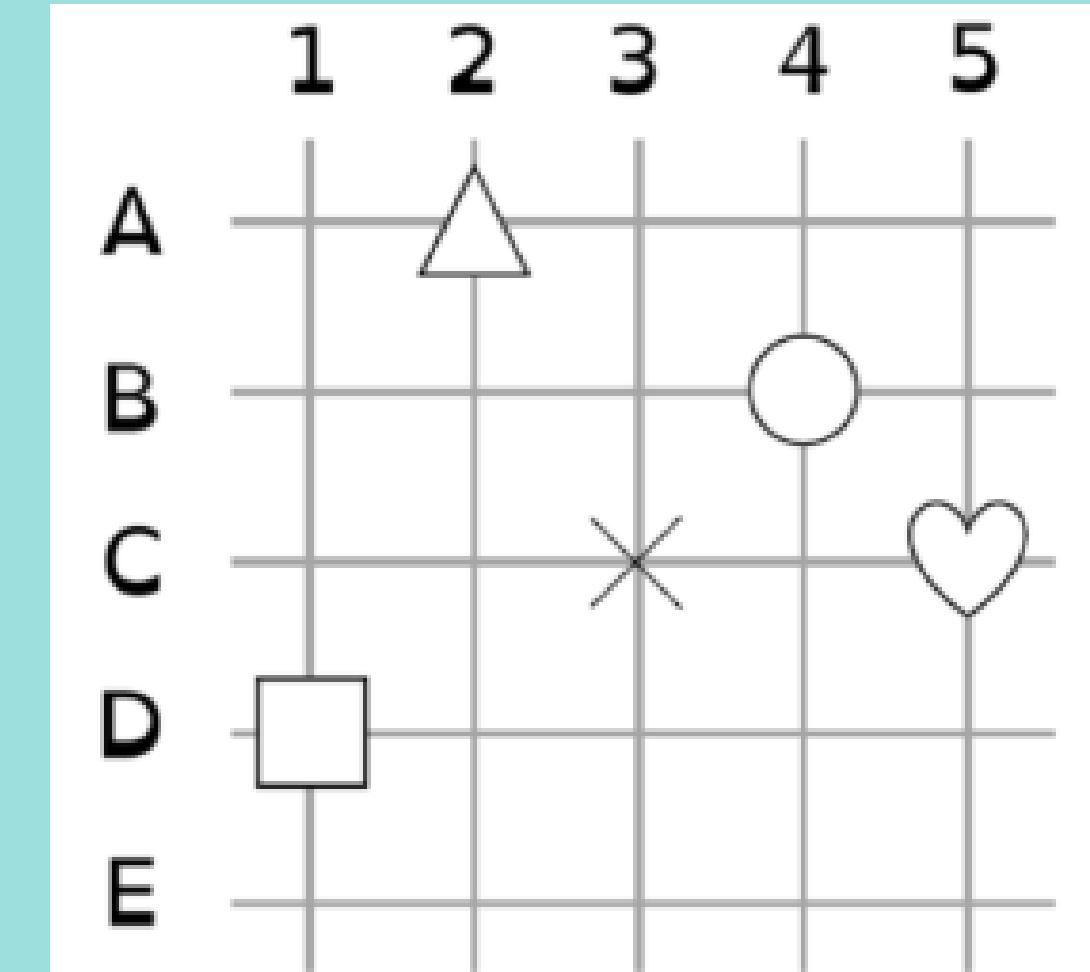
La flamme est dans la case (... ; ...).

La fusée est dans la case (... ; ...)

Le triangle est situé en (... ; ...).

Le carré est situé en (... ; ...).

La croix est située en (... ; ...).

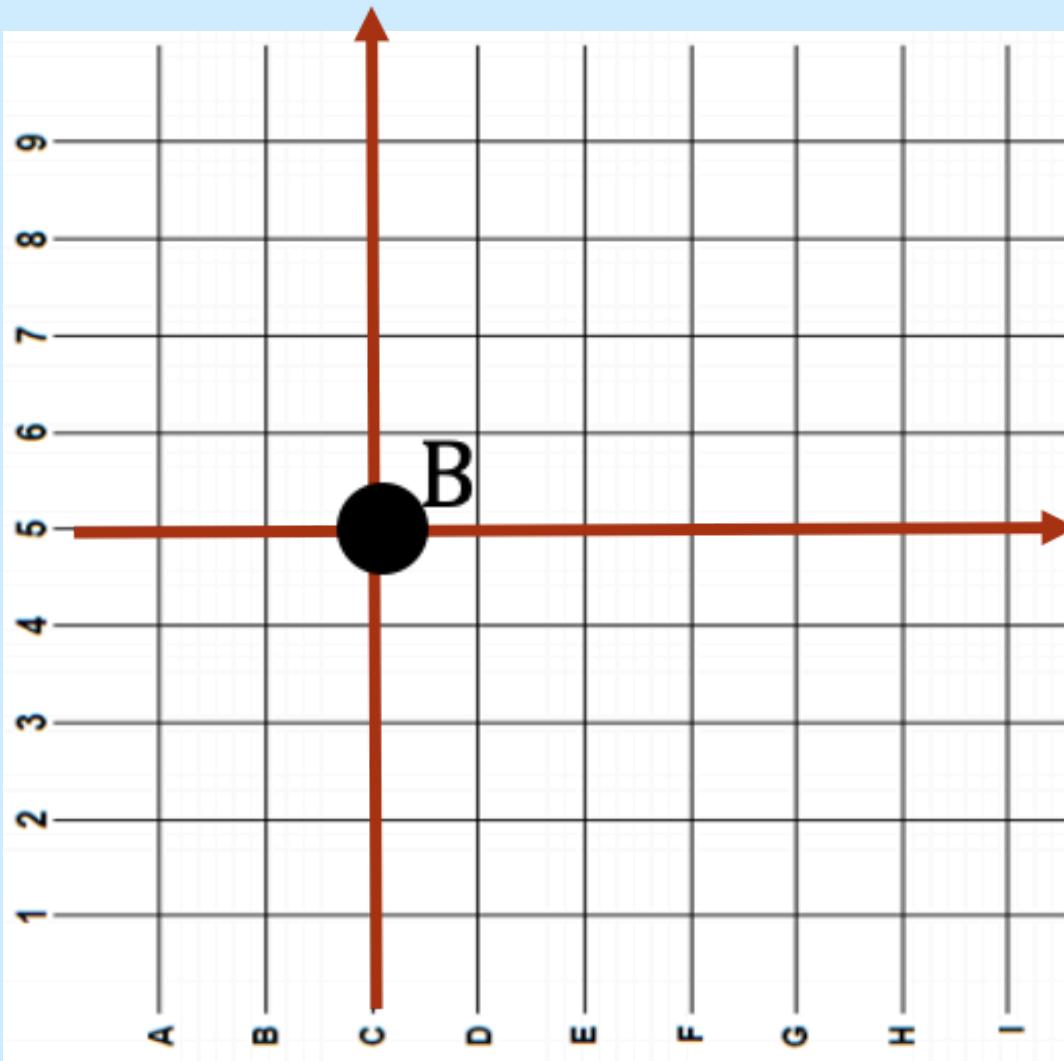




PLACER UN POINT DANS UN QUADRILLAGE

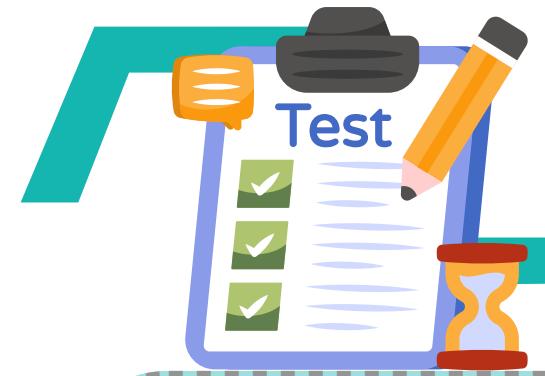
On commence toujours par **repérer les coordonnées de l'axe horizontal** puis celles de l'axe **vertical**.

LE POINT SE TROUVE À L'INTERSECTION.



On veut placer B (C;5)





MINI TEST

Place.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

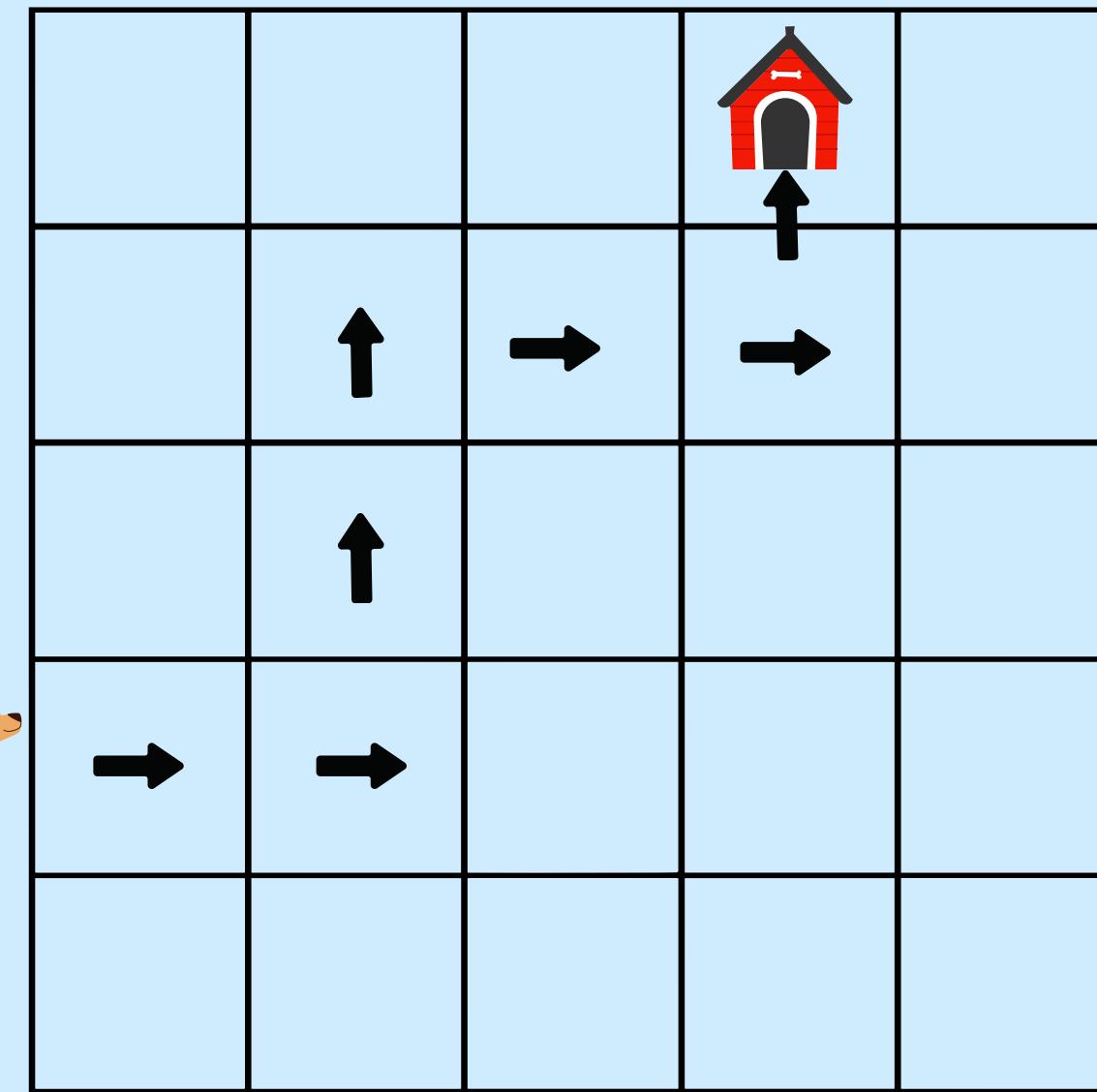
A1 E3 C1



SE DÉPLACER DANS UN QUADRILLAGE

Sur un quadrillage, on peut se **déplacer** de **case en case ou de nœud en nœud**. On suit le codage indiqué.

Le chemin que le chien doit prendre pour rejoindre son os est le suivant :



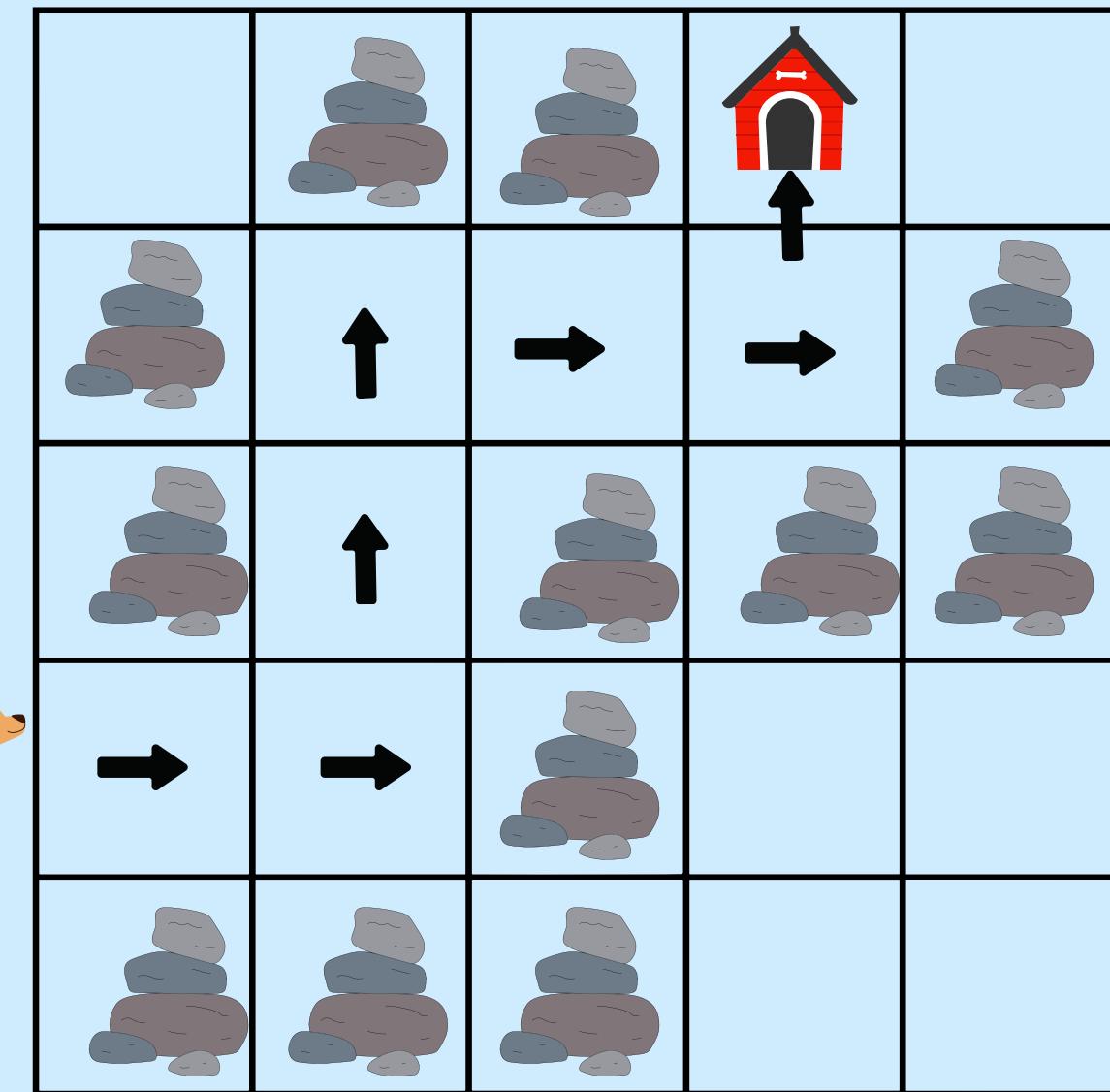


CODER UN DÉPLACEMENT DANS UN QUADRILLAGE

Sur un quadrillage, on peut coder un **déplacement case en case ou de nœud en nœud.**

On suit le codage indiqué.

Le chemin que le chien doit prendre pour rejoindre son os est le suivant :

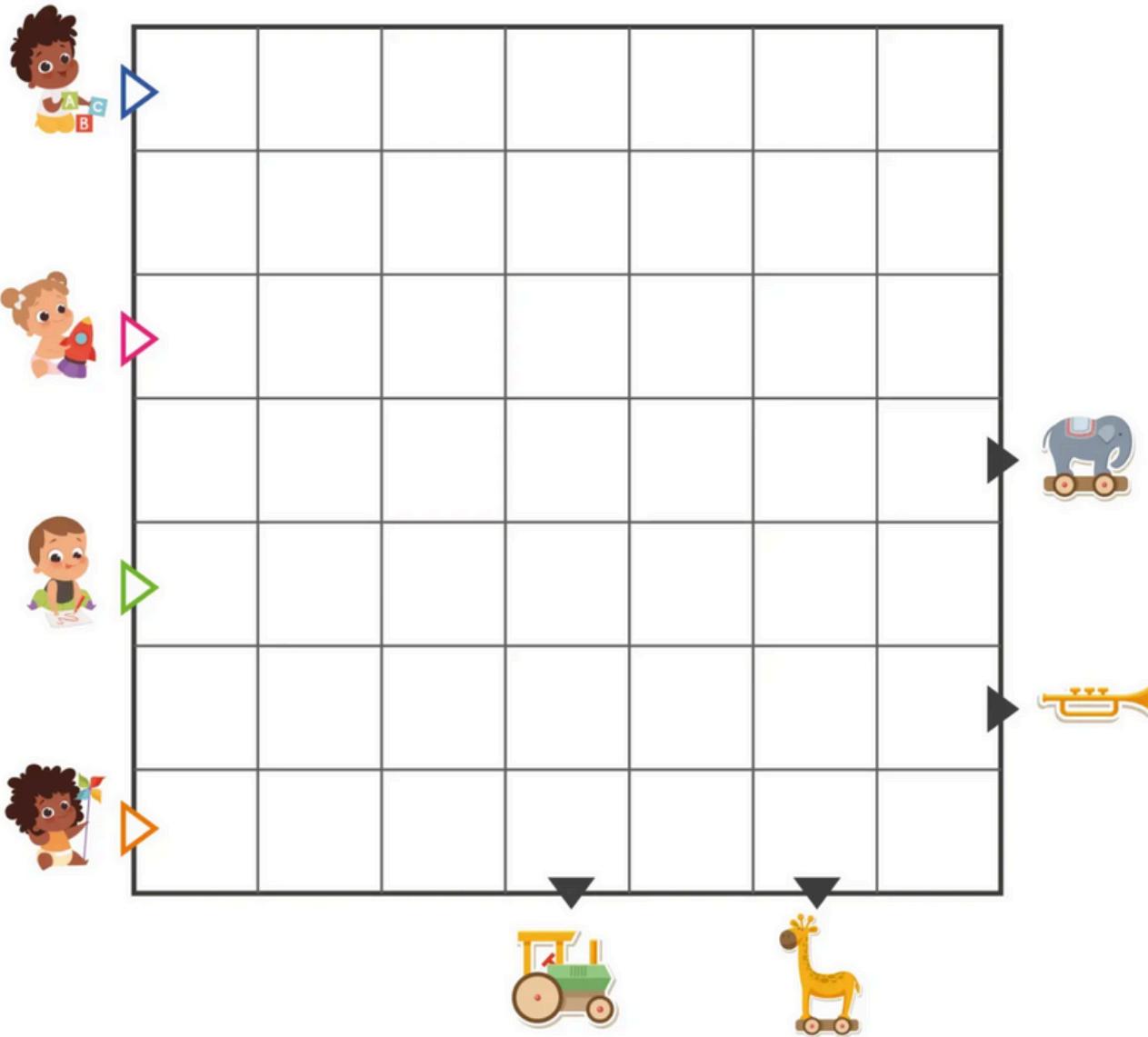




MINI TEST

Observe et effectue le déplacement.

Léo



Inès



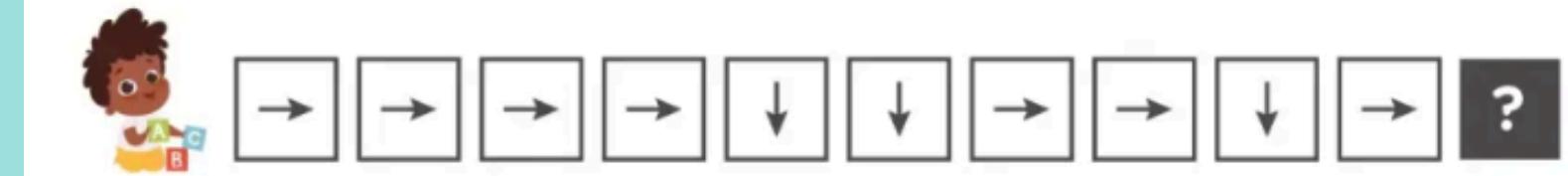
Tom



Emma



Code le trajet de Tom pour aller au tracteur.





L'ESSENTIEL À RETENIR

