

Nombres

Calcul

Géométrie

OGD/ALG/PROBA

Mesure

# Additionner et soustraire les fractions





# OBJECTIF(S) DE LA SÉANCE

©www.laclassedemallory.net

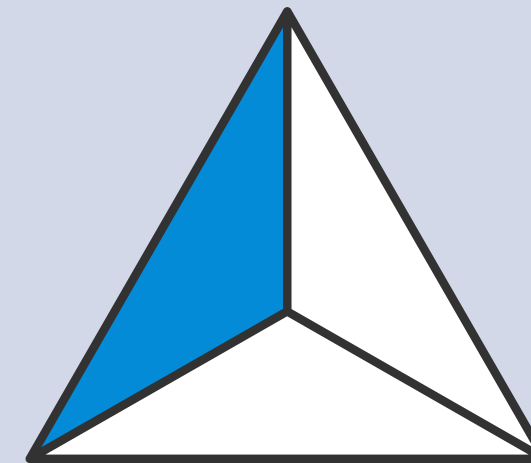
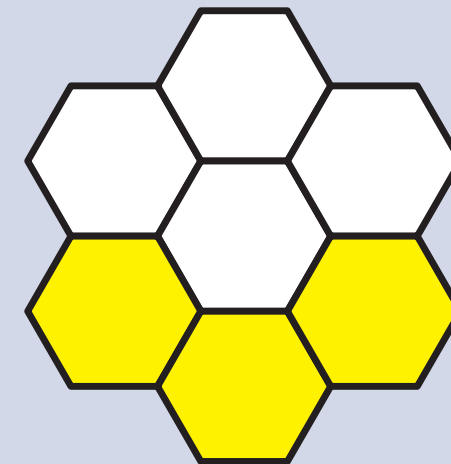
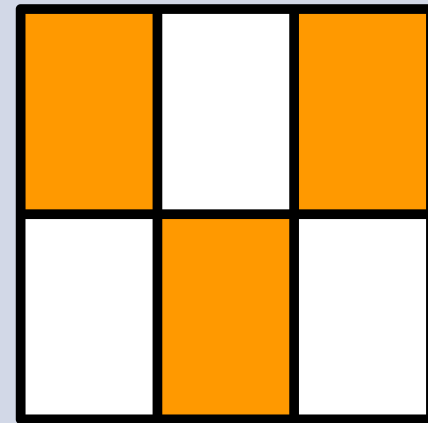
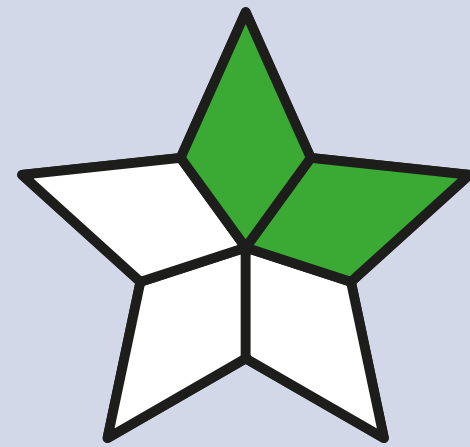
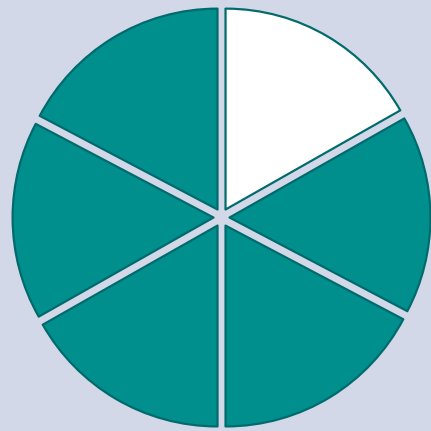
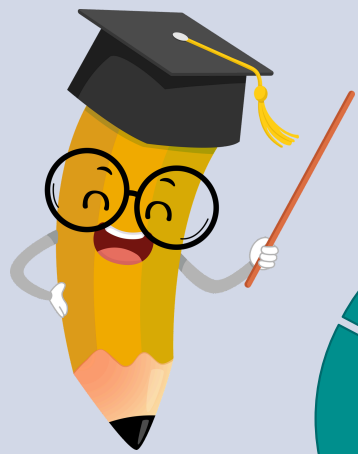


- **CALCUL**
- **Additionner des fractions**
- **Soustraire des fractions**

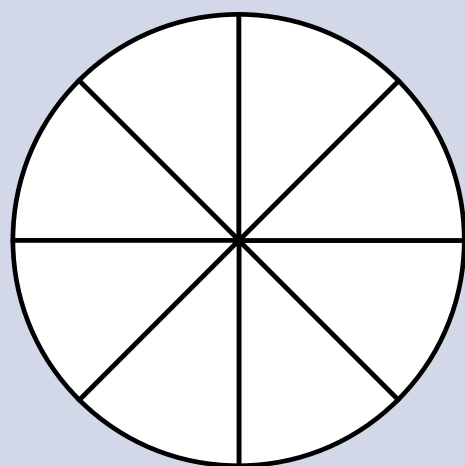


# PRÉ-REQUIS

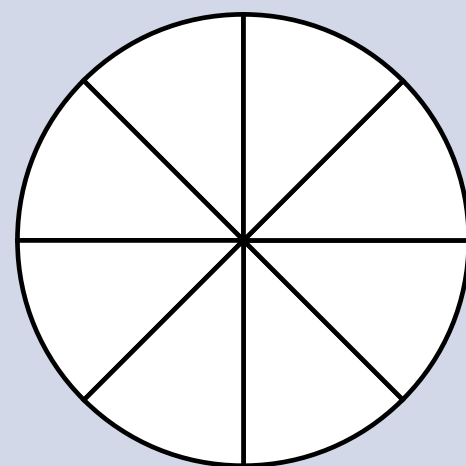
Indique la fraction représentée par la partie colorée.



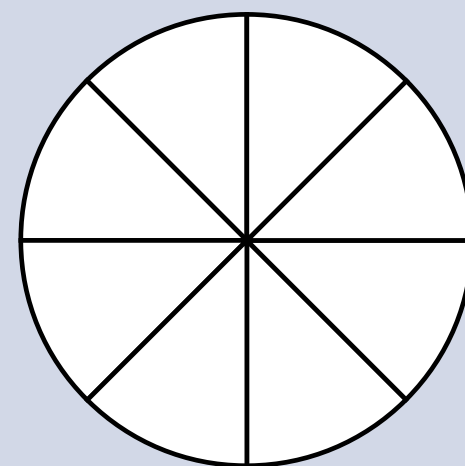
Représente



$$\frac{5}{8}$$



$$\frac{1}{2}$$



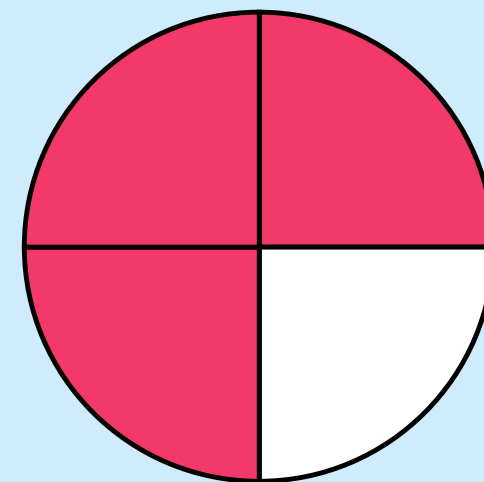
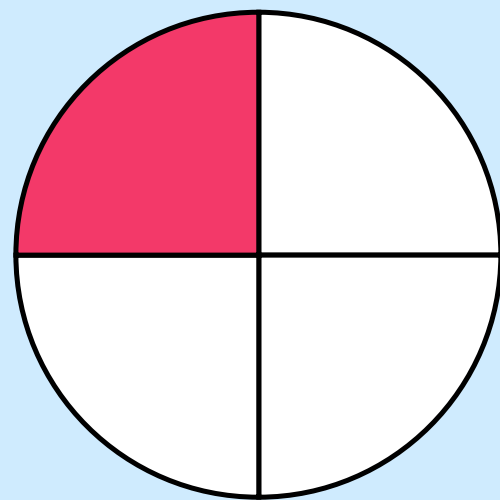
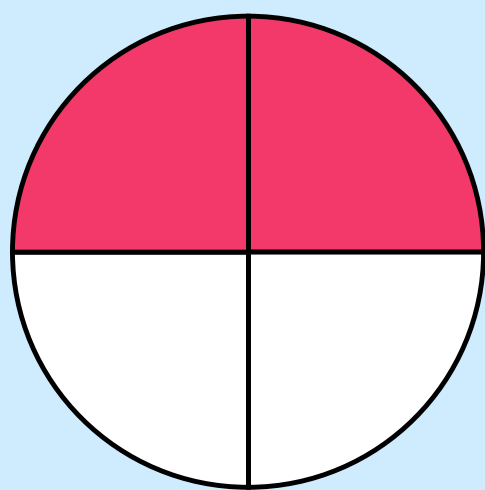
$$\frac{3}{4}$$



# AJOUTER DES FRACTIONS DE MÊME DÉNOMINATEUR

On ajoute les numérateurs et on garde le dénominateur.

$$\frac{2}{4} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

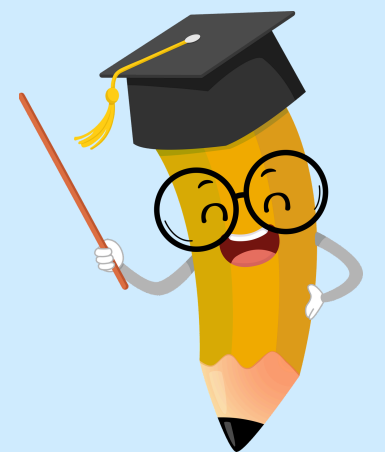
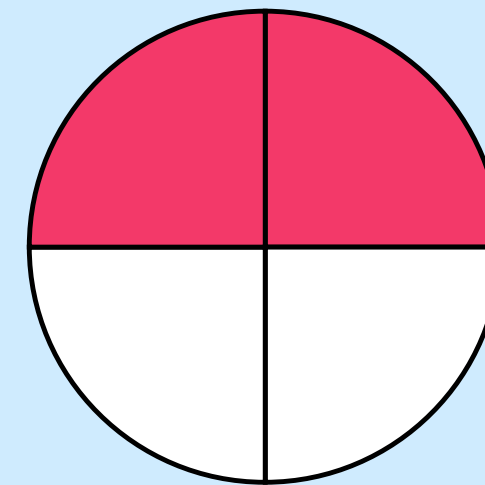
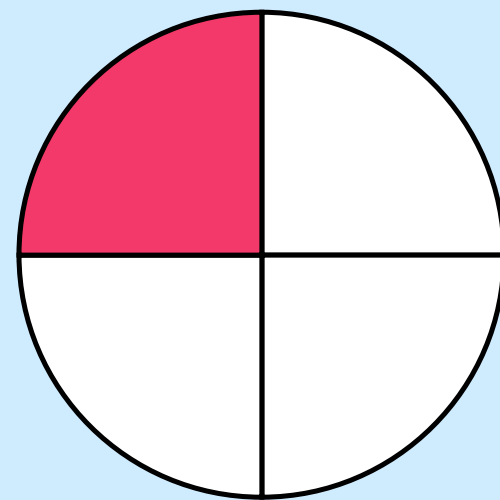
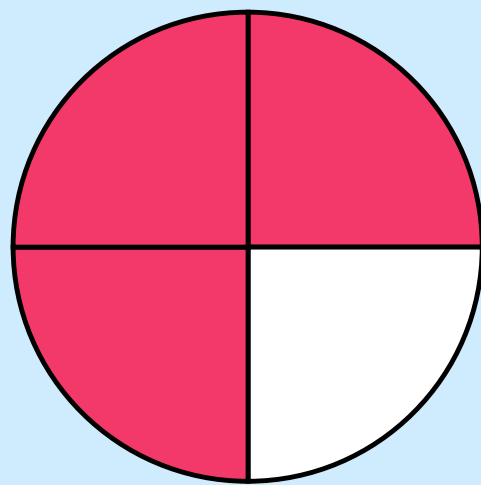




# SOUSTRAIRE DES FRACTIONS DE MÊME DÉNOMINATEUR

On soustrait les numérateurs et on garde le dénominateur.

$$\frac{3}{4} - \frac{1}{4} = \frac{2}{4}$$





# MINI TEST

Effectue les calculs suivants.

$$\frac{3}{5} + \frac{6}{5} =$$

$$\frac{1}{10} + \frac{15}{10} =$$

$$\frac{3}{2} + \frac{5}{2} =$$

$$\frac{7}{3} - \frac{4}{3} =$$

$$\frac{35}{100} - \frac{15}{100} =$$

$$\frac{9}{4} - \frac{3}{4} =$$



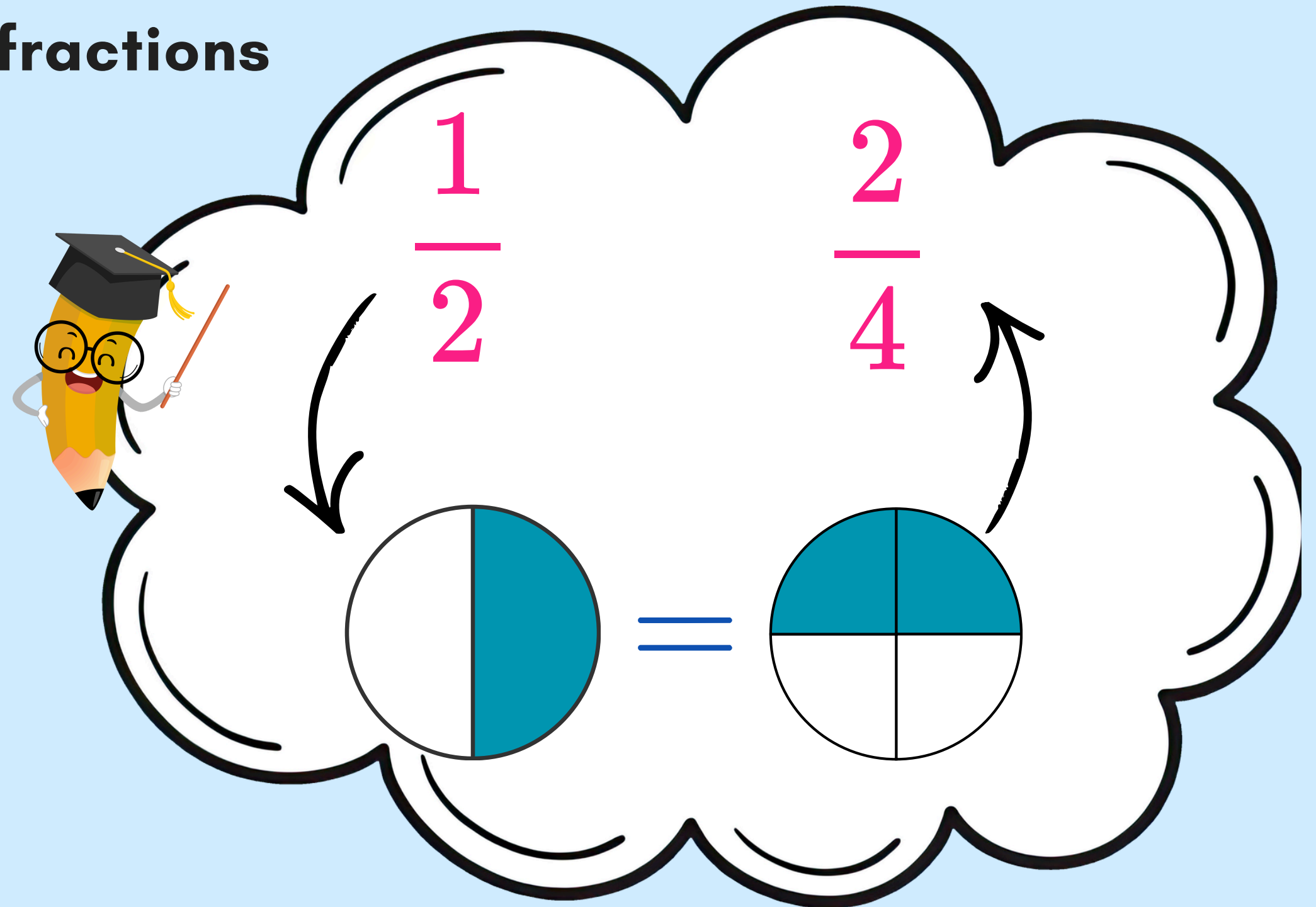


# AJOUTER DES FRACTIONS DE DÉNOMINATEUR DIFFÉRENT

Il faut d'abord les mettre sous le même dénominateur. On utilise pour cela les équivalences entre fractions

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = ?$$

$$\frac{2}{4} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$





## SOUSTRAIRE DES FRACTIONS DE DÉNOMINATEUR DIFFÉRENT

Il faut d'abord les mettre sous le même dénominateur. On utilise pour cela les équivalences entre fractions

$$\frac{3}{4} - \frac{1}{2} = \frac{3}{4} - \frac{1 \times 2}{2 \times 2} = \frac{3}{4} - \frac{2}{4} = \frac{1}{4}$$



# MINI TEST

Effectue les calculs suivants.

$$\frac{3}{5} + \frac{6}{10} =$$

$$\frac{1}{10} + \frac{3}{2} =$$

$$\frac{3}{2} + \frac{5}{4} =$$

$$\frac{7}{6} - \frac{1}{3} =$$

$$\frac{35}{100} - \frac{2}{25} =$$

$$\frac{9}{4} - \frac{1}{2} =$$





# L'ESSENTIEL À RETENIR

