

Escape Game – Bal de Noël à Poudlard – solutions

Salle de bain des préfets :

Il faut d'abord cliquer sur la sirène puis revenir en arrière pour trouver le code.

Les indices sont sur la fenêtre en haut à gauche, sur le miroir, sur les jets d'eau colorés, sur la lampe de droite.

Le code secret est constitué de 4 chiffres. Pour trouver le 1er chiffre du code, aide-toi de cet indice :

Le premier chiffre est la différence entre les $\frac{3}{4}$ de 20 et les $\frac{2}{3}$ de 15.

Réponse = 5

Le code secret est constitué de 4 chiffres. Pour trouver le 2ème chiffre du code, aide-toi de cet indice :

Le second chiffre est la moitié du tiers de 36.

Réponse = 6

Le code secret est constitué de 4 chiffres. Pour trouver le 3ème chiffre du code, aide-toi de cet indice :

Le troisième chiffre est la somme des $\frac{2}{5}$ de 10 et de la moitié du quart de 40.

Réponse = 9

Le code secret est constitué de 4 chiffres. Pour trouver le 4ème chiffre du code, aide-toi de cet indice :

Le quatrième chiffre est la somme de deux et des $\frac{2}{7}$ de 21.

Réponse = 8

CODE A SAISIR : 5698

Salle de classe :

Il faut d'abord cliquer sur l'armoire puis revenir en arrière pour fouiller.

Les énigmes sont cachés derrière des éléments déplaçables : la cage, derrière les œufs bleus et derrière le phonographe.

Le code de l'armoire est en 3 parties :

Pour trouver la 1ère partie du code, utilise cet indice :

La première partie du code correspond au nombre permettant de compléter cette suite :

1 - 1 - 2 - 3 - 5 - 8 - 13 - 21 - ?

Réponse : 34

Le code de l'armoire est en 3 parties :

Pour trouver la 2ème partie du code, utilise cet indice :

La seconde partie du code est le nombre situé au sommet de cette pyramide additive :

Réponse : 89

Le code de l'armoire est en 3 parties :

Pour trouver la 3ème partie du code, utilise cet indice :

On obtient mon premier quand on partage quelque chose en 4.

Mon deuxième se dit lorsqu'un fantôme habite un endroit.

Mon troisième est le contraire d'usagé.

Mon tout est la troisième partie du code.

Réponse : 49

CODE A SAISIR : 348949

Portrait de la grosse dame :

Mémory christmas des frères Weasley
Mot de passe obtenu : NOEL

CODE A SAISIR : NOEL

Salle commune :

Il faut d'abord cliquer sur la flèche puis revenir en arrière pour fouiller.
Les énigmes sont cachés derrière des éléments déplaçables. Il y a 7 énigmes.

- 1- Énigme futur (coussin gris près de la cheminée)
Code obtenu : 3
- 2- Énigme classe grammaticale (poubelle à papier)
Code obtenu : 2
- 3- Énigme François 1^{er} : (coussin rouge près de la fenêtre)
Code obtenu : 2
- 4- Énigme imparfait : (sous le livre)
Code obtenu : 4
- 5- Énigme fractions (sur le fauteuil de gauche)
Code obtenu : 7
- 6- Énigme déterminant : (derrière le grand tableau)
Code obtenu : 1
- 7- Énigme multiplications (Fauteuil avec coussin gris)
Code obtenu : 6

CODE A SAISIR : 3224716

Dortoir :

Il faut apporter la clé posée au sol sur la gauche vers la malle portant les inscriptions HP. Les tenues apparaissent alors ainsi qu'un bouton pour accéder à la suite.

Porte du grand Hall :

Il faut déplacer l'éclair du sort sur Mimi Geignarde afin de la faire disparaître et de pouvoir entrer dans la grande salle.

Les boutons Home ramène au tout début du jeu.