

## CARTE MISSION – GROUPE JAUNE

Le célèbre choixpeau magique s'est fait enfermer dans le coffre au trésor muni de cadenas magiques de Tom Jedusor. Le sort *alohomora* n'est d'aucune efficacité. Sans le choixpeau, les élèves de Poudlard ne pourront plus être répartis en maison et l'école de sorcellerie devra fermer.

Heureusement, vous avez une dernière chance de le retrouver. Dumbledore a donné une heure de colle à Tom Jedusor.

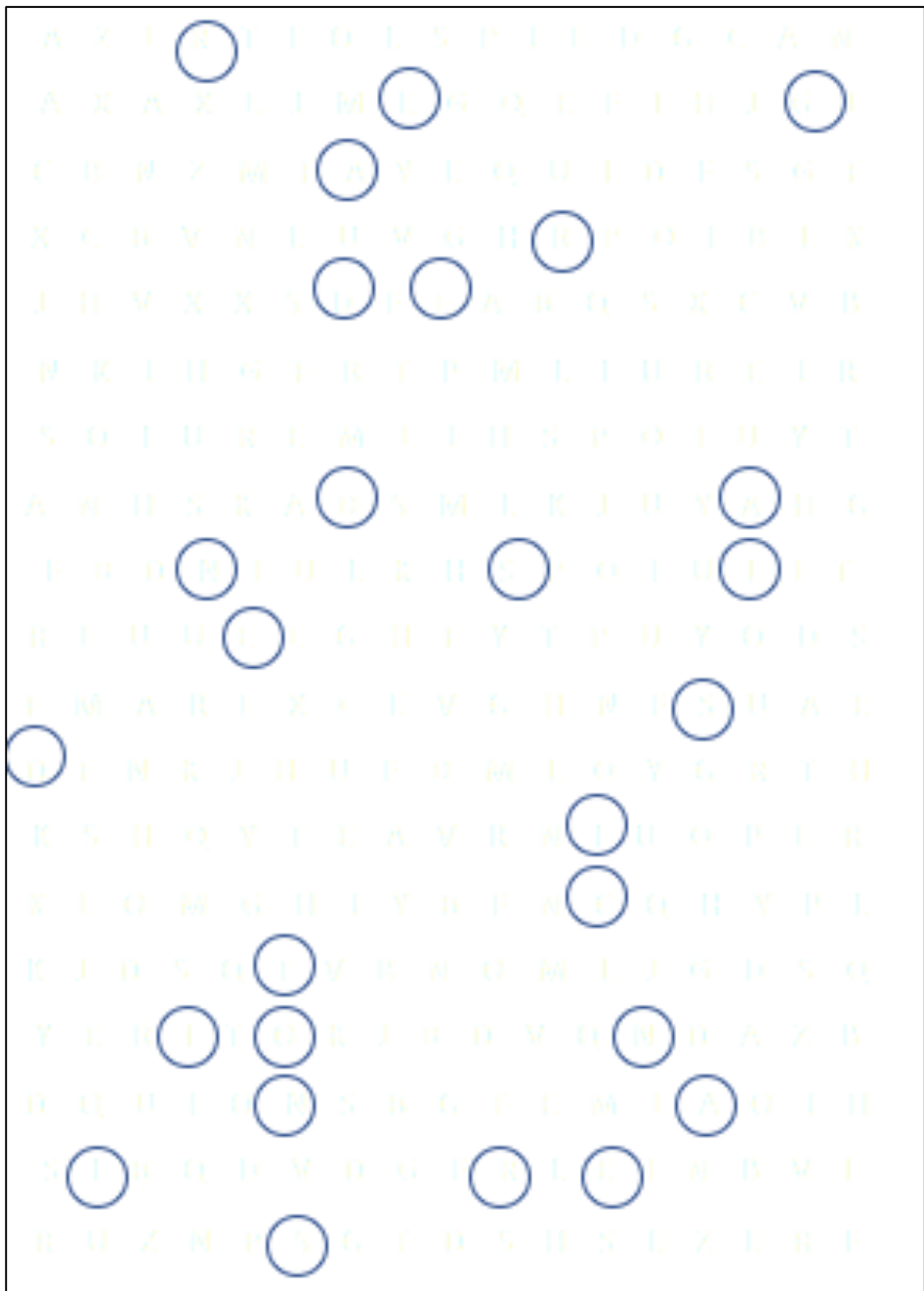
Vous allez donc devoir fouiller ses affaires et résoudre des énigmes magiques vous permettant de découvrir le code du cadenas magique et d'ainsi libérer le malheureux choixpeau !

ENIGME 1 : De quel animal s'agit-il quand tu auras trouvé, tu obtiendras une aide pour résoudre l'énigme suivante.



A	Z	L	R	T	I	O	L	S	P	J	E	D	G	C	A	N
A	X	A	X	L	J	M	E	G	Q	E	F	I	H	J	G	J
C	B	N	Z	M	F	A	Y	E	Q	U	I	D	F	S	G	F
X	C	B	V	N	E	U	V	G	H	R	P	O	I	B	L	K
J	H	V	X	X	S	D	F	E	A	B	Q	S	X	C	V	B
N	K	J	H	G	F	R	T	P	M	L	I	U	R	E	J	R
S	O	I	U	R	E	M	L	J	H	S	P	O	I	U	Y	T
A	N	H	S	K	A	D	S	M	L	K	J	U	Y	A	H	G
F	B	D	N	I	U	L	K	H	S	P	O	I	U	L	I	T
R	E	U	U	E	E	G	H	F	Y	T	P	U	Y	O	D	S
F	M	A	R	E	X	C	E	V	G	H	N	F	S	U	A	E
D	F	N	K	J	H	U	F	D	M	L	O	Y	G	R	T	H
K	S	H	Q	Y	T	E	A	V	R	N	I	U	O	P	E	R
K	L	O	M	G	H	J	Y	B	F	N	C	Q	H	Y	P	L
K	J	D	S	Q	T	V	B	N	O	M	L	J	G	D	S	Q
Y	E	R	I	T	O	K	J	B	D	V	Q	N	D	A	Z	B
D	Q	U	I	O	N	S	B	G	F	E	M	L	A	O	J	H
S	I	B	Q	D	V	D	G	F	R	L	E	I	N	B	V	I
R	U	Z	N	P	S	G	F	D	S	H	S	E	Z	E	R	F

1<sup>er</sup> indice



1<sup>er</sup> indice

ENIGME 1 :

RÉPONSE STEREOGRAMME ANIMAL : des biches  
ou cerfs...

AIDE : essaie de loucher et de te mettre  
près de l'image et recule petit à petit.

AIDE 2 : il vit dans nos forêt et est  
craintif

AIDE 3 : Bambi en est un exemple

REPONSE ENIGME A DECODER (imprimer fiche  
ci-contre sur papier calque ou faire des  
trous dans les cercles) : regarde dans les  
dictionnaires

ENIGME 2 : Réponds aux questions, chaque bonne réponse te permettra d'obtenir un indice pour la suite.

Question 1: Comment se nomme le chien à trois têtes ?

Joufflu  
Norbert  
Crockdur  
Touffu

Question 2: Qui est le professeur de Défense contre les forces du mal ?

Le professeur Quirrell  
Le professeur McGonagall  
Le professeur Rogue  
Le professeur Lockhart

Question 3: En quoi le professeur McGonagall peut-elle se métamorphoser ?

En rat  
En oiseau  
En chat  
En chien

Question 4 : Que voit Ron lorsqu'il se regarde dans le miroir du Riséd ?

Lui-même en Auror  
Lui-même en préfet et capitaine de Quidditch  
Son père ministre de la magie  
Sa famille dans une montagne de Gallion

	C	R	E		
N		M		A	L
A		E		A	E

2<sup>ème</sup> indice

	H	C		L				
	I		E		N		E	
	H		R			P		L

		E		H		
E		G		D		S
C		I		D		P

ENIGME 2 :

RÉPONSES QUESTIONS : Touffu / Quirrell/  
chat /préfet et capitaine de quidditch

REPONSE ENIGME A DECODER (il faut  
superposer les feuilles indices  
distribuées à chaque bonne réponse (1  
erreur possible)) : cherche l'énigme  
dans le cahier d'appel

ENIGME 3 : Résous le problème suivant et tu obtiendras un indice pour localiser la prochaine énigme.

Parvati, Hermione, Padma et Lavande sont 4 élèves de Poudlard: une étudie la divination, une les soins aux créatures magiques, une l'astronomie et la dernière les runes.

Nous savons que Parvati rencontre souvent celle qui fait de la divination et Padma. Celle qui étudie le soin aux créatures magiques aide souvent Padma et Parvati

Chaque dimanche, les filles qui étudient le soin aux créatures magiques et l'astronomie boivent le thé avec Hermione et Padma.

Parmi elles qui étudie l'astronomie?



3<sup>ème</sup> indice

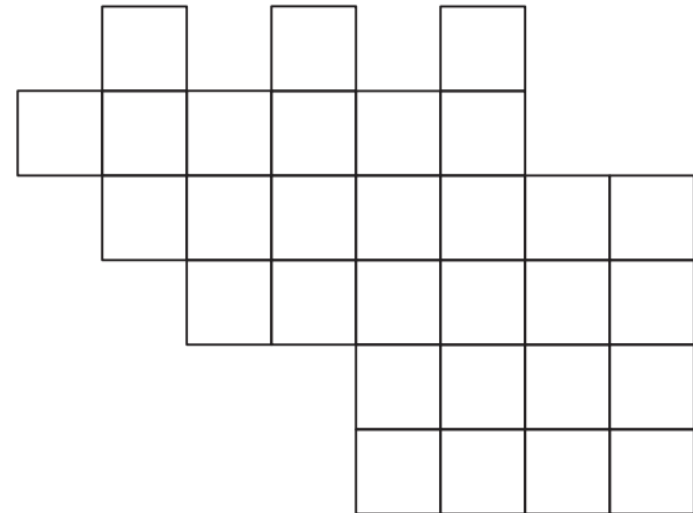
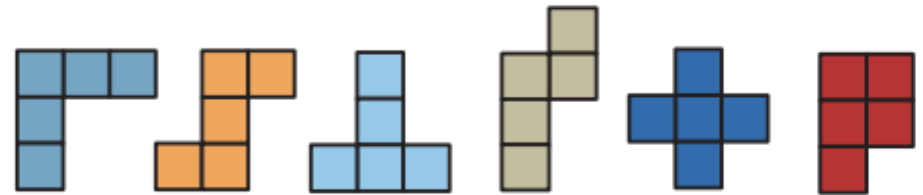


ENIGME 3 :

RÉPONSE PROBLEME : Parvati étudie  
l'astronomie

REPONSE ENIGME A DECODER (il faut  
utiliser l'application Mirage Make) :  
sous la corbeille à papier

ENIGME 4 : A l'aide des pentaminos  
suivants recouvre entièrement la forme  
donnée et tu obtiendras un indice pour la  
prochaine énigme.

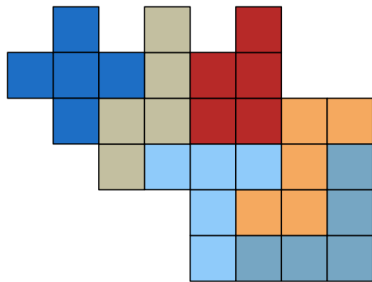


li etnariuc empinò l' reuwart ruot  
 uos l' úo sebner et ut sup arbuaf  
 .tillioj

4<sup>ème</sup>  
 indice

ENIGME 4 :

RÉPONSE PENTAMINO :



REPONSE ENIGME A DECODER (il faut utiliser un miroir) : pour trouver l'énigme suivante il faudra que tu terendes où l'eau jaillit (point d'eau habituel de la classe)

ENIGME 5 : Résous le problème suivant et tu obtiendras un indice pour la prochaine énigme

Drago fabrique une potion. Il met dans son chaudron 3 bidons de 4L d'eau boueuse. Il y ajoute 20 dL de jus de concombre ; 50 cL de bave de chien, 3490 mL de pus de Bulbopus et 36L de jus de citron. Quelle quantité de liquide Scorpius obtient-il ? Donne ta réponse en cL.



5<sup>eme</sup> indice

**auf dem Plakat des  
Rechtschreibung**

ENIGME 5 :  
RÉPONSE PROBLEME : 5399 cL

REPONSE ENIGME A DECODER (il faut  
utiliser l'application Google traduction  
et traduire de l'allemand au français) :  
sur l'affiche de l'orthographe



ENIGME 6 : Résous ce problème et tu  
obtiendras un indice pour ouvrir un des  
cadenas

Trouve 3 nombres consécutifs (nombres qui  
se suivent comme 12, 13, 14 par exemple)  
dont la  
somme est égale à 2862.



6ème indice



ENIGME 6 :

REPONSE PROBLEME :les nombres sont 953,  
954 et 955

REPONSE ENIGME A DECODER AVEC UN FILTRE  
ROUGE ou avec l'application Hide n See :  
code : quintuple de 250 moins la moitié de  
500

Le code du cadenas doit être 1000 ou MILLE

Equipe ROUGE – lieu de cachette des  
énigmes

ENIGME 1 : donnée avec la fiche mission

ENIGME 2 : dans les dictionnaires

ENIGME 3 : dans le cahier d'appel

ENIGME 4 : sous la corbeille à papier

ENIGME 5 : près du point d'eau

ENIGME 6 : sur les affichages  
d'orthographe

Matériel nécessaire tablette ou  
smartphone avec les applis suivantes :

- Mirage Make
- Google traduction
- Hide n see (optionnel)

- Miroir

CODE DU CADENAS : MILLE ou 1000